

TORNEO
NAZIONALE



CSI OPEN GAMES

Lo sport va... in vacanza!

CON IL PATROCINIO DI



COMUNE DI TORTORETO



Nuoto in vasca corta
Danza Sportiva
Calcio
Calcio a 7
Calcio a 5
Pallacanestro
Pallavolo
Beach Volley
Pallamano
Tennis
Tennistavolo
Beach Tennis 2c2
Ginnastica Ritmica
Stage con Fabrizia D'Ottavio

dal 29|05 al 02|06|15
TORTORETO LIDO



Progetto Coofinanziato dal Programma
Attuativo Regionale del Fondo per le Aree
Sottoutilizzate PAR FAS Abruzzo 2007/2013



A cura del
CSI Teramo

CALCIO A 5 Under 8

REGOLAMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Art. 1 Validità dei regolamenti

1. Il Torneo nazionale CSI Open Games di Calcio a 5 Under 8 si svolge secondo quanto stabilito dal Regolamento Generale di CSI Open Games fatte salve le aggiunte e/o le modifiche espressamente contenute nel presente Regolamento.

Art. 2 Categoria e tempi di gioco

Categoria	Anno	Tempi di gioco
Under 8	2006-2007-2008	3 x 10 minuti

Art. 3 Calendario gare

1. Il Campionato si svolgerà secondo il calendario formulato dal Comitato Organizzatore di CSI Open Games.

Art. 4 Risultati delle gare

1. Se le squadre realizzano ciascuna lo stesso numero di reti o se nessuna rete viene realizzata, la squadra vincitrice viene designata mediante i tiri di rigore col "sistema veloce".

Art. 5 Modalità per la compilazione delle classifiche

1. Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:
 - 3 punti alla squadra che vince la partita;
 - 2 punti alla squadra che vince ai rigori;
 - 1 punto alla squadra che perde ai rigori;
 - 0 punti alla squadra che perde la partita.

Art. 6 Time-out

1. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, un time-out della durata di 1 minuto.

Art. 7 Passaggio al portiere

1. Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul passaggio di piede da parte di un compagno di squadra.

Art. 8 Rimessa laterale

1. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni.
2. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.